

Second Wind

Plateforme : Console de salon « PlayStation 4 »

Genre : « Jeu de Dieu »

Moteur : « Unity »

Cible : Mid-core gamer (joueurs habitués mais sans totale maîtrise)

Rating : 3+

Le joueur prend le contrôle du dieu du vent pour aider une civilisation à se développer. Il va donc déplacer les nuages pour faire tomber la pluie ou non sur les cultures, apporter la chaleur ou le froid, pousser les voiles des bateaux de pêcheurs et d'explorateurs, en se nourrissant de la foi du peuple envers lui pour faire grandir ses pouvoirs...

